

Kolejna zabawa wzrokowo – słuchowo- ruchowa dla najmłodszych

Arka Noego

- ilość uczestników od 3-4 wzwyż
- wiek przedszkolny/szkolny
- przebieg gry:
 - ≈ uczestnicy zabawy ustawiają się np. w kręgu, tak by każdy dobrze widział pozostałych
 - ≈ wprowadzamy fabułę: Noe zabiera na Arkę różne zwierzęta
 - ≈ zadaniem uczestników jest nazwać oraz pokazać gestem, ruchem jedno zwierzę i wydać odpowiedni odgłos dźwiękowy np.
 - kaczka kwa-kwa ruch ramion (skrzydeł)
 - kot miał- miał ruch łapami - pazurami
 - ≈ powstaje sekwencja, którą powtarzają po kolei wszyscy uczestnicy i dodają kolejne zwierzęta
 - ≈ gra trwa tak długo, aż ktoś pomyli utworzoną sekwencję ruchów, gestów, dźwięków
 - ≈ jeśli uczestników jest naprawdę dużo, osoby, które się pomylą odpadają, a gra toczy się tak długo, aż wyłoniony zostanie jeden zwycięzca
- uwagi
 - ≈ im więcej uczestników zabawy, tym lepiej
 - ≈ zabawa bardzo lubiana przez dzieci w różnym wieku
- walor terapeutyczny:
 - ≈ ćwiczymy sprawność ruchową, koordynację wzrokowo- słuchowo- ruchową, pamięć, koncentrację uwagi, pomysłowość, zdolność ekspresji ciała