

Oto propozycja zabawy ruchowej, która
wymaga refleksu

graj w żywioły

- zabawa z piłką
- ilość graczy dowolna +prowadzący
- wiek przedszkolny/ szkolny
- przebieg gry:
 - ≈ dzieci/ dziecko ustawiają się w pokoju, gdy jest więcej uczestników – w kręgu;
 - ≈ prowadzący rzuca piłkę do wybranego dziecka i wymienia **żywioł**, dziecko łapie piłkę i podaje szybko **nazwę zwierzęcia**, które żyje w określonym środowisku
 - ≈ odrzuca piłkę do prowadzącego lub innego gracza
 - ≈ żywioły
 - ziemia** – zwierzęta, które nie latają i nie pływają
 - woda**- gatunki, które żyją w wodzie
 - powietrze**- ptaki, owady
 - ogień**- nie wolno złapać piłki!!!
- ≈ ustalamy fanty za błędną odpowiedź: np. uklęknij na kolanko....; odpowiedz na pytanie, zaśpiewaj piosenkę
- warianty:
 - ≈ można grać tylko z prowadzącym lub na zmianę wymieniać żywioły
 - ≈ pożądane jest aby dziecko odrzucając piłkę prowadzącemu, lub kolejnemu uczestnikowi wymieniło określony żywioł
- uwagi:
 - ≈ zabawa świetnie sprawdza się jako przerywnik w nauce
 - ≈ im więcej uczestników, tym lepiej
- walor terapeutyczny:
 - ≈ ćwiczymy koordynację słuchowo–wzrokowo-ruchową, pamięć słuchową, szybkość przywoływania informacji z zasobu pamięci długoterminowej, utrwalamy wiadomości