

Zachęcamy do zabawy ruchowej  
potrzebujecie tylko trochę przestrzeni w pokoju.

## STATEK NA MORZU

- ilość graczy dowolna +prowadzący
- wiek przedszkolny/ szkolny
- przebieg gry:
  - ≈ dzieci/ dziecko ustawiają się w pokoju i wykonują komendy kapitana (prowadzącego)
  - ≈ komendy:
    - na prawą burtę – **krok w prawo**
    - na lewą burtę – **krok w lewo**
    - na rufę – **2 kroki do tyłu**
    - cała naprzód – **3 kroki do przodu**
    - sztorm – **całym ciałem naśladujemy fale na morzu**
    - cisza na morzu - **kucamy**
- uwagi:
  - ≈ zabawa świetnie sprawdza się jako przerywnik w nauce
  - ≈ komendy ( liczbę kroków) można dostosowywać do wielkości pomieszczenia
- walor terapeutyczny:
  - ≈ ćwiczymy koordynację słuchowo–wzrokowo-ruchową, orientację przestrzenną, pamięć słuchową