

# Stwórz wyraz z liter.

## Zgadnij, co pomyślał sąsiad...

- ilość graczy od 2 wzwyż (im więcej – tym lepiej) + prowadzący
- wiek szkolny
- przygotowanie:
  - do tej zabawy potrzebne są **litery** - mogą to być klocki z literkami, litery powydzierane z kolorowych gazet lub po prostu przygotowane wcześniej kartoniki z napisanymi literkami; im więcej osób bierze udział w zabawie, tym więcej liter potrzebujemy (szczególnie samogłosek i spółgłosek najczęściej używanych w języku polskim),
  - wydzielamy osobne miejsca dla każdego uczestnika; chodzi o to, by uniemożliwić wzajemną obserwację wykonywanych czynności
- przebieg gry:
  - ≈ litery rozkładamy na stole / podłodze
  - ≈ w tym samym czasie:
    - każdy uczestnik zabawy wybiera sobie dowolną ilość liter,
    - zabiera je w wydzielone dla siebie miejsce i tworzy z nich dowolny wyraz, który przyjdzie mu do głowy,
  - ≈ na określony sygnał:
    - dzieci zapamiętują, jaki wyraz ułożyły,
    - mieszają swoje litery i przekazują je osobie z prawej strony, otrzymując jednocześnie litery od osoby z lewej strony (w przypadku dwóch uczestników – następuje wzajemna wymiana liter),
  - ≈ na umówiony znak
    - uczestnicy starają się złożyć wyraz z otrzymanych od sąsiada liter,
  - ≈ następuje sprawdzanie i przydzielanie punktów:
    - jeżeli uczestnik utworzy wyraz wymyślony przez sąsiada, zdobywa **3 punkty**,
    - gdy wymyśli inny wyraz, dostaje **2 punkty**,
    - jeśli wykona zadanie przy pomocy prowadzącego, uzyskuje **1 punkt**.
  - ≈ litery "wracają" na swoje miejsce, a następnie uczestnicy dokonują ponownego wyboru zestawu liter....
- uwagi:
  - ≈ prowadzący dyskretnie kontroluje poprawność układanych wyrazów, a w przypadku pojawienia się trudności – ukierunkowuje, pomaga
- warianty gry:
  - ≈ możemy zaproponować tę zabawę także dzieciom, które chcą doskonalić język obcy (utrwalanie słownictwa, obrazu graficznego słów)
- walor terapeutyczny:
  - ≈ ćwiczymy analizator wzrokowy w zakresie analizy i syntezy oraz spostrzegania, zwiększamy szybkości procesów myślenia i wydobywania słów z zasobu słownika biernego