

## Gra strategiczna, która wymaga nieco wyobraźni. "Kiełki"

- ilość graczy – 2
- wiek szkolny
- przygotowanie:
  - potrzebujemy dużą kartkę papieru i coś do pisania dla każdego gracza
- przebieg gry:
  - ≈ na początku stawiamy 6 - 8 kropek na przygotowanej kartce, tak by znajdowały się one z daleka od siebie,
  - ≈ gracze na zmianę rysują linie łączące dwie kropki lub tylko dołączają jedną kropkę do poprzednich linii, a następnie stawiają kolejną kropkę, w dowolnym miejscu – na narysowanej przez nich linii
  - ≈ w grze należy przestrzegać trzech zasad:
    - linie nie mogą się przecinać,
    - żadna linia nie może przechodzić przez narysowany już punkt,
    - z narysowanej kropki nie mogą wychodzić więcej niż 3 linie,
  - ≈ zwycięzcą zostaje osoba, która narysuje ostatnią poprawną linię
- walor terapeutyczny:
  - ≈ doskonalimy wyobraźnię, umiejętność planowania, koordynację wzrokowo – ruchową

X poniżej przykładowa rozgrywka

